Dia 03

Variáveis – guarda os dados na memória ram para ser usado e/ou alterado

ºTipos de variáveis

Number: Usado para guardar números, permite fazer operações aritméticas;

String: Usado para guardar textos. Permite fazer concatenação;

Boolean: Usado para guardar valor de true ou false;

Array: Usado para guardar lista de valores, uma variável guarda apenas um valor, um array pode guardar vários valores em uma única variável.

Object: Usado para guardar uma classe JS.

Ex: let carro = newCarro()

Function: Usado para guardar o retorno de uma função JS

Ex: let retorno = função()

Undefined: é uma variável com valor não definido

Null: é uma variável com valor nulo

ºPodemos criar variáveis usando:

let: variável que respeita a ordenação;

var: variávele que não respeita o ordenação;

const: se trata de uma constante ou seja, não aceita troca de valores no decorrer do código.

Operadores aritméticos – símbolos que usamos para executar contas em JS

(+) -> soma

(-) -> subtração

(\*) -> multiplicação

(/) -> divisão

(%) -> módulo

O módulo se trata do resto da divisão se tratando de números interos

Ex: 10 / 3 = 3 e sobra 1, ou seja, 10 % 3 = 1

10 / 2 = 5 e não sobra nada, ou seja 10 % 2 = 0

Comando usados em JS

- prompt(): cria uma interação com o usuário, pedindo para que ele responda algo | Vai receber o valor como string ;

- parseInt(): transforma a string em um número inteiro;

- parseFloat(): transforma a string em um número real, ou seja com casa decimal;

- Number(): transforma a string em um número, da forma que ele é recebido;

- console.log(): imprimi um texto.